

ILCE – SEP - COEBA
PROGRAMAS COMPUTACIONALES EDUCATIVOS DE MATEMÁTICAS
1989 – 1992
ORGANIZACIÓN POR EJES TEMÁTICOS

Diseño computacional: César Pérez Córdoba, Héctor Robles Corbalá
Programación computacional y diseño gráfico: Libro Electrónico
Diseño didáctico: Yolanda Campos Campos

LOS NÚMEROS, SUS RELACIONES Y OPERACIONES

DIS-CO	LEC-CIÓN	NIVEL	GRADO	CLAVE	PROYECTO	MENU	TEMA	CONSTRUCIÓN	EJERCITACIÓN	APLICACIÓN
49	P01	PR	1°	CLASIF	Reino animal y vegetal	El zoológico La pecera Los árboles El huerto	Clasificación	X	X	X
46	P02	PR	1°	SECUEN	Los juguetes	Los muñecos Los globos La juguetería Las cartas	Secuencias	X	X	X
45	P03	PR	1°	RELORD	El río	Peligro en el río El embarcadero Paseo en lancha	Relación de orden	X	X	X
9	P04	P	1°	A2DSR	Cuidemos nuestro ambiente	El rescate Tu ambiente Tus símbolos El ábaco La ambulancia	Adición de números de 2 dígitos sin reagrupamiento	X	X	
17	P05	P	1°	S2DSR	La tiendita	La tiendita Abarrotes Frutas A restas La cajera	Sustracción de números de 2 dígitos sin reagrupamiento	X	X	
16	P06	P	1°	PAS2DSR	Las carreras	La competencia Desde las gradas Los mejores Los registros	Problemas de adición y sustracción con números hasta el 99 sin reagrupamiento			x
15	P07	P	1°	A2DCR	Fábrica de coches	Producción Distribución Ábaco Venta	Adición de números de 2 dígitos con reagrupamiento	X	X	

DIS-CO	LEC-CIÓN	NIVEL	GRADO	CLAVE	PROYECTO	MENU	TEMA	CONSTRUCIÓN	EJERCITACIÓN	APLICACIÓN
62	P08	P		S2DCR	Globos aerostáticos	El vuelo Tus símbolos El ábaco El viaje	Sustracción de números de 2 dígitos con reagrupamiento	X	X	
52	P09	P	2°	EJAS2D	Viaje a Marte	Aventura en Marte Los marcianos Examen	Ejercitación de adición y sustracción de números de 2 dígitos		X	
12	P10	P	1°	PAS2DCR	La matemática en el espacio	Peligro en el espacio La base espacial Presupuesto espacial El centro de cómputo	Problemas de adición y sustracción con números hasta el 99 con reagrupamiento			X
22	P11	P	2°	PAS3D	El sitio de troya	Agamenón Naves griegas Caballo de Troya	Problemas de adición y sustracción de números de 3 dígitos			X
48	P12	P	2°	PCAAD	Animales domésticos	Mascotas Pajaritos La carrera	Propiedades conmutativa y asociativa de la adición	X	x	
60	P13	P	1°	SERIES	La fiesta	Los adornos La piñata Las cuerdas Los dulces	Series	X		
44	P14	p	2°	NMULSA	Medios de transporte	Helicópteros Aviones Bicicletas Trenes Transporte de carga	Noción de multiplicación como suma abreviada.	X		
55	P15	P	2°	NMCOMB	Nuestra ropa	El sospechoso Combinando ropa El closet Acomodando ropa	Noción de multiplicación como número de combinaciones	X	X	
33	P16	P	2°	MULREC	Los trenes	Peligro en la barranca Los pasajeros Vías Vieja en tren	Multiplicación en la recta	X	X	

DIS-CO	LEC-CIÓN	NIVEL	GRADO	CLAVE	PROYECTO	MENU	TEMA	CONSTRUCIÓN	EJERCITACIÓN	APLICACIÓN
38	P17	P	4°	ALGM3D2D	Trabajo en equipo	Ayudo a mi amiga La tarea La clase	Algoritmo de la multiplicación de números 3 dígitos por dos dígitos		x	
32	P18	P	3°	EJASM3D	Aventuras del pirata	El tesoro del pirata Las joyas Examen	Ejercitación de adición, sustracción y multiplicación de números hasta 3 dígitos			X
11	P19	P	3°	NDCRC	Barcos de carga	La carga Productos industriales Alrededor del mundo	Noción de división como reparto y comparación	X	X	
14	P20	P	3°	DIVNOE	Medios de comunicación	Prensa Radio Cine Televisión	División no exacta	X	X	
18	P21	P	3°	ADNESE	La matemática en la industria	La empacadora La envasadora La textilera	Aplicación de la división no exacta en la solución de problemas			x
5	P22	P	3°	EJOPBA	El sir hace operaciones	El rescate Ejercicios Examen	Ejercitación de las operaciones básicas		X	
47	P23	P	3°	APOBSP	Carreras y preguntas	En ciudad En campo En costa	Aplicación de las operaciones básicas en la solución de problemas			X
53	P24	P	4°	DIVPR	La bodega	El proveedor La venta El inventario	La división en problemas de reparto			X
25	P25	P	3°	ESRED4D	Los deportes	Squash Automovilismo Levanta pesas	Estimación y redondeo de números hasta cuatro dígitos		X	
41	P26	P	3°	PASM4D	El buceo	El buzo Equipo del buzo El fondo del mar	Problemas de adición, sustracción y multiplicación de números hasta 4 dígitos			X
34	P27	P	2°	DECCEN	Los dulces	Fábrica de dulces El regalo Los caramelos	Decenas y centenas	X	X	X
51	P28	P	3°	DCM	Montes de México	El desfiladero Sube al pico Viaje por la sierra	Decenas, centenas y millares	X	X	X

DIS-CO	LEC-CIÓN	NIVEL	GRADO	CLAVE	PROYECTO	MENU	TEMA	CONSTRUCIÓN	EJERCITACIÓN	APLICACIÓN
59	P29	P	3°	REL1000	Las aves y su utilidad	Paloma mensajera Las gallinas Las granjas Las gaviotas	Relación de orden de números hasta el mil	X	X	X
40	P30	P	3°	NDES9999	Ocupaciones	El chalán El bodeguero El diseñador	Notación desarrollada hasta 9999	X	X	X
54	P31	P	4°	MILLAB	Capitales de México	Paseo por México La producción la población El turismo	Millones en el ábaco, relación de orden entre los números hasta el millón	X	X	X
57	P32	P	6°	PRP	De la escuela a la casa	El regreso a casa Nuestra tarea	Proceso para la resolución de problemas			X
S01	P33	S	1°	MULDIV	El deporte	¡Encéstale! Las porristas	Múltiplos y divisores	X		X
S04	P34	S	1°	MCD	La construcción	La construcción Los materiales Los condominios	Máximo común divisor	X		
S06	P35	S	1°	RPROGN	Viajes fantásticos	Viaje a las estrellas Viaje por el cuerpo Viaje por México	Resolución de problemas con grandes números			x
36	P36	S	1°	PMM	La exportación	La fábrica La distribución	Problemas sobre máximo común divisor y mínimo común múltiplo			x
S12	P37	S	1°	PMM	La exportación	La fábrica La distribución	Problemas sobre máximo común divisor y mínimo común múltiplo			X
S12	P38	S	1°	MDMP	La matemática y los terrenos	Don Chema Multiplicación División	Multiplicación y división de monomios y polinomios		X	
S03	P39	S	1°	EOBNN	Aventuras en el mar	Odisea naval Control marino Ostras misteriosas	Ejercitación de las operaciones básicas con números naturales		X	
58	P40	P	4°	PDISTM	El parque de diversiones	Tira al chango Cartas de la suerte Los aros	Propiedad distributiva de la multiplicación	X		
42	P41	P	2°	CFMC	Postres y pasteles	Los postres Los ingredientes El camión repartidor La pastelería	Concepto de fracción de medios y cuartos	X		

DIS-CO	LEC-CIÓN	NIVEL	GRADO	CLAVE	PROYECTO	MENU	TEMA	CONSTRUCIÓN	EJERCITACIÓN	APLICACIÓN
S10	P42	S	1°	EOBNE	Culturas prehispánicas	La pirámide El antropólogo Paseo por Tenochtitlan	Ejercitación de las operaciones básicas con enteros		x	
24	P43	P	4°	NFRCR	Fiesta de cumpleaños	Repartiendo dulces La limonada La piñata	Noción de fracción como reparto	X		
29	P44	P	4°	EQFRAC	Decoración de la casa	Los pisos Los tapices La pintura Los cuadros	Equivalencia entre fracciones	X		
30	P45	P	6°	AFRDD	La luna	Muestras lunares Camino a la luna La exploración	Adición de fracciones con diferente denominador	X	X	
28	P46	P	6°	SFRDD	Competencia acuática	Los veleros El timón Carrera de lanchas	Sustracción de fracciones con diferente denominador	X	X	
35	P47	P	6°	CONDF	Equipos para pesar	La balanza Equipos modernos Equilibra la balanza	Conversión entre decimales y fracciones comunes		X	
39	P48	P	6°	COMPOR	La ganadería	El establo El ganado El ordeño	Concepto de porcentaje	X	x	
43	P49	P	6°	RPP	La investigación	Mi estado Mi cuadra	Resolución de problemas con porcentaje			x

MEDIDA

DIS-CO	LEC-CIÓN	NIVEL	GRADO	CLAVE	PROYECTO	MENU	TEMA	CONSTRUCCIÓN	EJERCITACION	APLIACION
10	P50	P	1°	MED	Nuestra casa	La casa El jardín	Noción de medida con unidades arbitrarias	X		
23	P51	P	3°	RELOJ	Aviación	Rescate aéreo Cabina de control Festival aéreo	El reloj	X		X

GEOMETRÍA

DISCO	LECCIÓN	NIVEL	GRADO	CLAVE	PROYECTO	MENU	TEMA	CONSTRUCCIÓN	EJERCITACION	APLICACION
4	P52	P	1°	CCT	Vamos a la feria	La feria. Tiro al blanco Concurso de dibujos Casa de fantasmas	Cuadrilátero, círculo y triángulo	X	X	
13	P53	P	1°	ROMPE CAB	Los rompecabezas	Figuras Paisajes Tangrama Tu dibujo	Rompecabezas		X	X
4	P54	P	3°	SIMETP	La escuela	La escuela El recreo La clase La salida	Simetría	X	X	X
8	P55	P	3°	TRAZO	Nuestros dibujos	El pintor La copia Más grande	Trazo de figuras con rectas y círculos			X
31	P56	P	4°	ROTACION	Juegos de la feria	Hombre fuerte El martillo Canastilla de la fortuna Los dardos	Rotación	X	X	X
63	P57	P	3°	NOPER	Cercas y protección	¡Se escapan! La cerca La barda Paredes	Noción de perímetro	X	X	
19	P58	P	3°	PERTCR	Los trabajos manuales	Las carpetas Los marcos El premio	Perímetro de triángulo, cuadrados y cuadrado	X	X	X
26	P59	P	3°	TRIREC	Construyendo casas	La fachada Dibuja la casa La construcción	Triángulos y rectángulos			X
87	S1	S	3o	TRIG	Las comunicaciones	El periscopio Teoría El aeropuerto Ejercicios Un resumen	Trigonometría	X	X	X

DISCO	LECCIÓN	NIVEL	GRADO	CLAVE	PROYECTO	MENÚ	TEMA	CONSTRUCCIÓN	EJERCITACION	APLICACION
S07	S2	S	3o	TRIG	Las comunicaciones	El periscopio Teoría El aeropuerto Ejercicios Un resumen	Trigonometría	X	X	x
S09	S3	S	3o	CONGR	Construcción y diseño	Don Venancio La teoría Diseños Ejercicios Resumen	Congruencia	X	X	x
S11	S4	S	3o	SEMEJAN	Matemáticas en el taller	Taller de autos Teoría Ejercicios Resumen	Escala homotecia Semejanza	X	X	X

TRATAMIENTO DE LA INFORMACIÓN

DISCO	LECCIÓN	NIVEL	GRADO	CLAVE	PROYECTO	MENÚ	TEMA	CONSTRUCCIÓN	EJERCITACION	APLICACION
37	S5	P	4°	FENDA	Juegos de azar	Traga monedas ¡Rascagol! Las cartas	Fenómenos deterministas y azarosos	X	X	
6	S6	P	3°	REG	La colonia	La limpieza La manzana donde vivo Investigación	Registros			X

FUNCIONES

DISCO	LECCIÓN	NIVEL	GRADO	CLAVE	PROYECTO	MENÚ	TEMA	CONSTRUCCIÓN	EJERCITACION	APLICACION
S02	S7	S	1	FUN	La matemática y el correo	El cartero Teoría Ejercicios Resumen	Funciones	X		x