



<http://www.camposc.net>
yola@camposc.net

PME- CIAEM
YOLANDA CAMPOS CAMPOS
**Learning mathematics by projects
using web page**
1999
Investigadores
Matemáticas
Contenidos
presentación
diapositivas
presentaciones/99pmeclaeam



***LEARNING MATHEMATICS
BY PROJECTS
USING WEB PAGE***

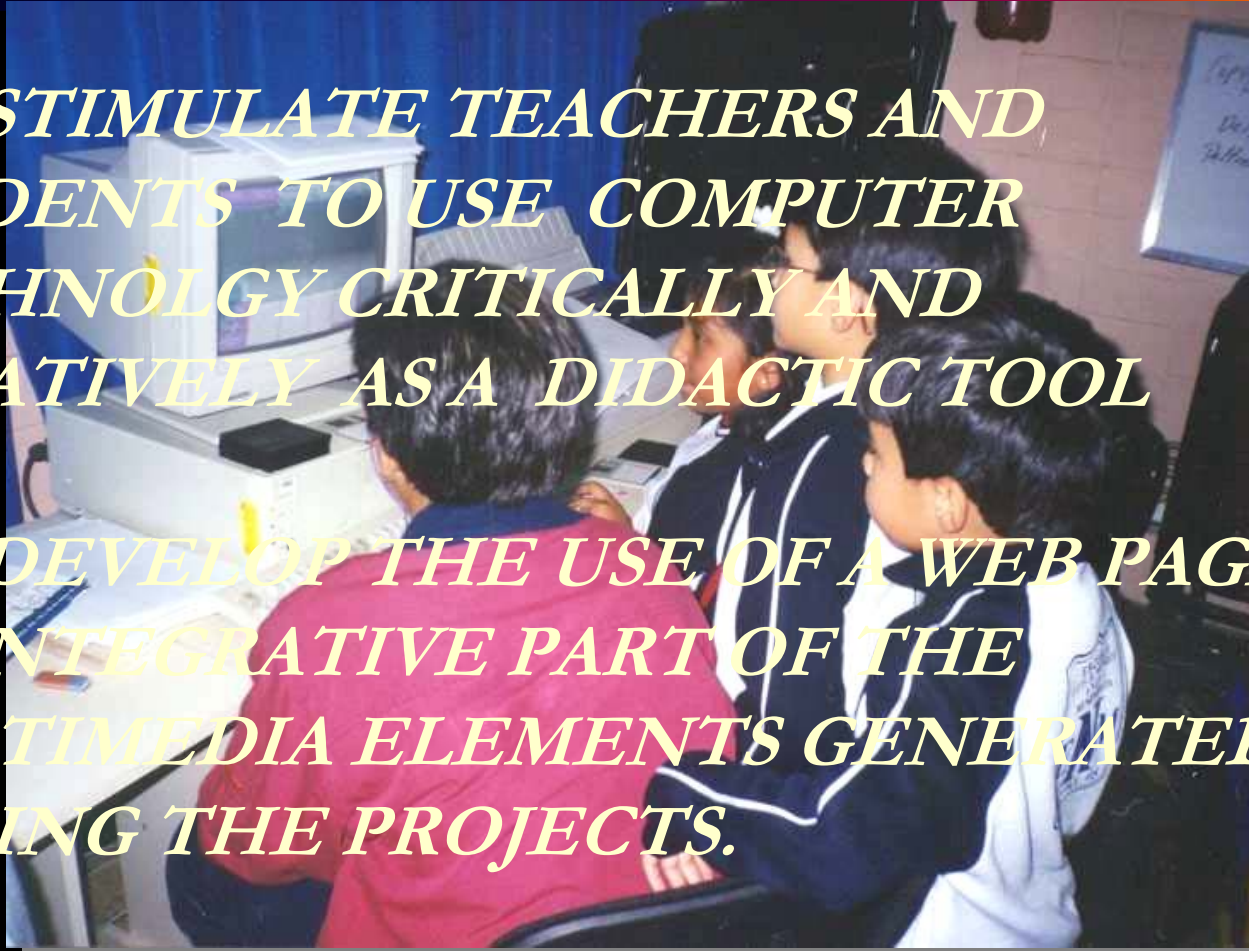
MAIN GOAL



*To promote the learning of
Mathematics by projects
in a collaborative task
for teachers pre - service
and in - service*

OBJECTIVES

- TO STIMULATE TEACHERS AND STUDENTS TO USE COMPUTER TECHNOLOGY CRITICALLY AND CREATIVELY AS A DIDACTIC TOOL*
- TO DEVELOP THE USE OF A WEB PAGE AS AN INTEGRATIVE PART OF THE MULTIMEDIA ELEMENTS GENERATED DURING THE PROJECTS.*



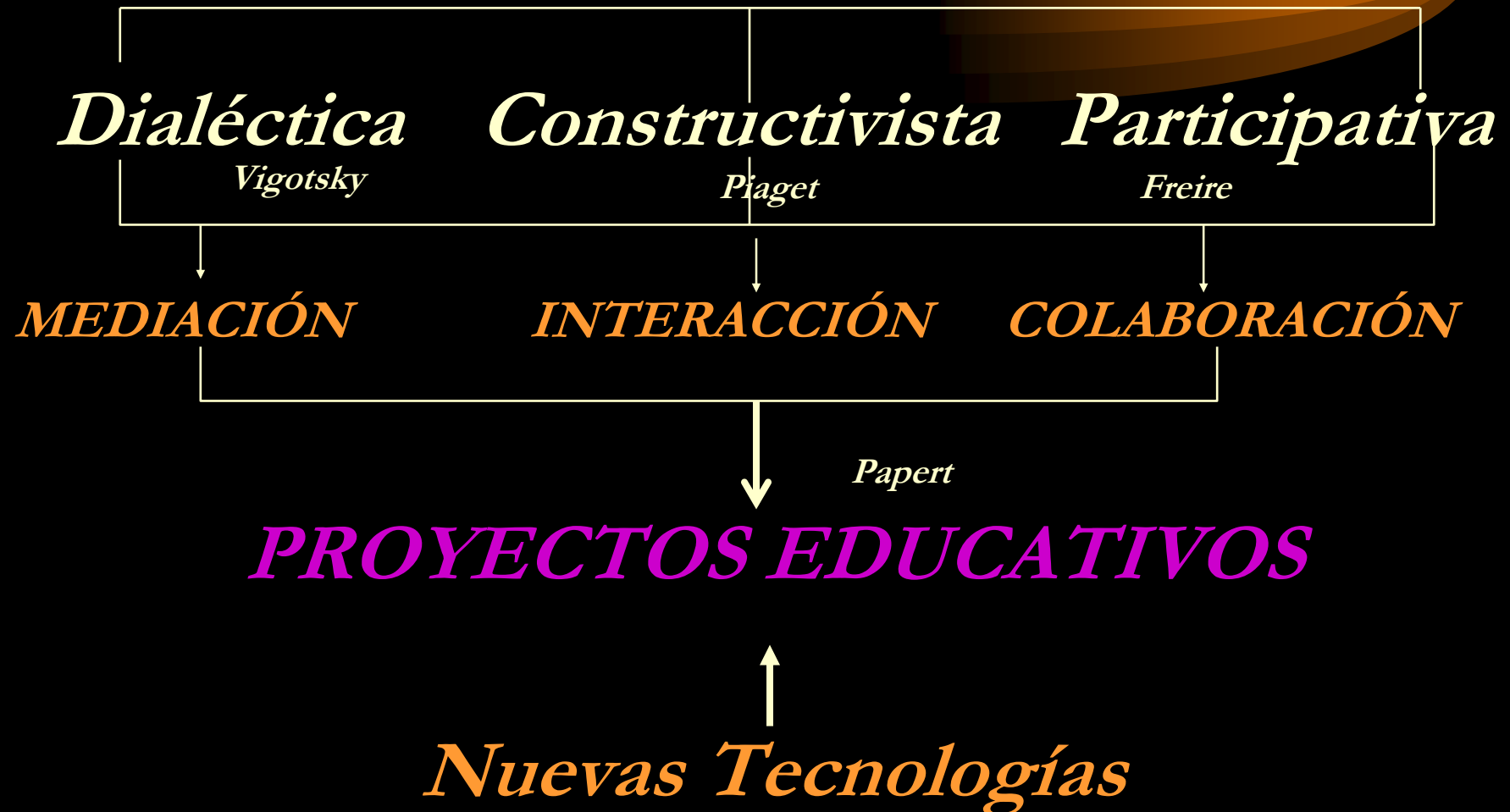
OBJECTIVES

*To produce a
prototype project
to encourage
pre-service and
in-service teachers
to produce new
projects*



THEORETICAL FRAME

EDUCACIÓN INTEGRAL

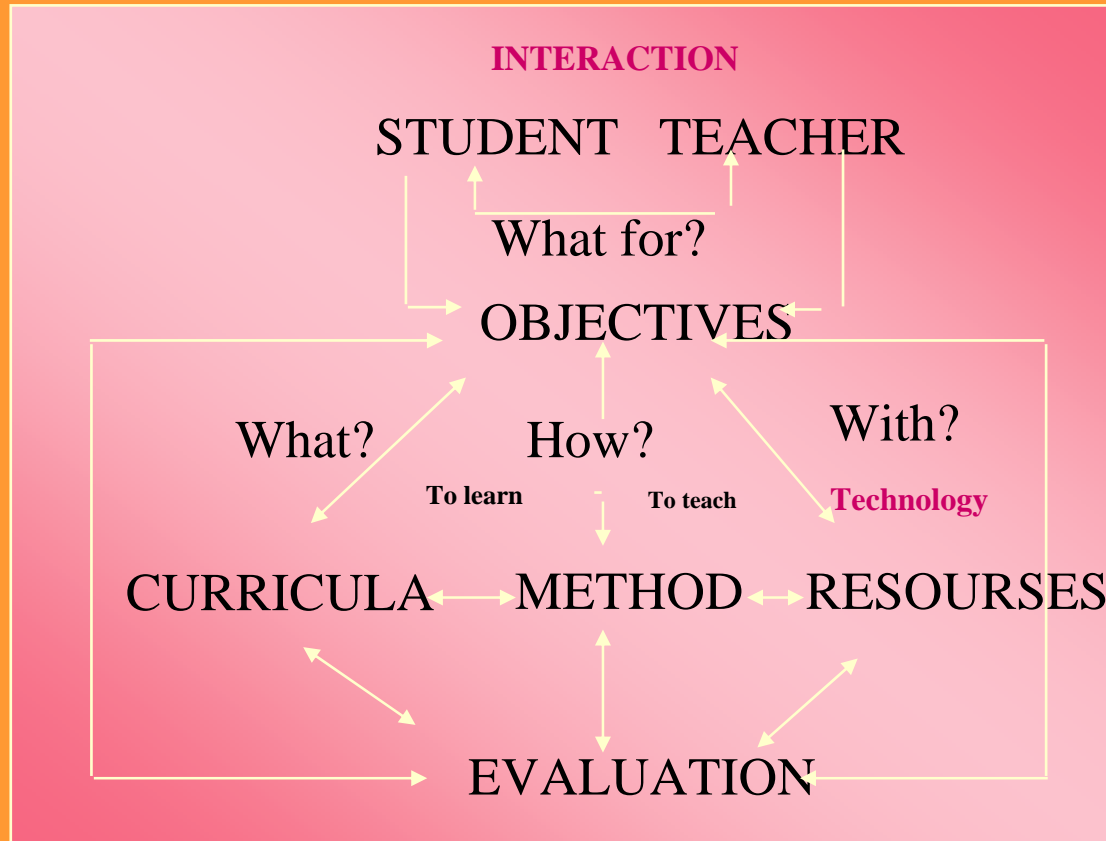


EDUCATION



COMUNICATION

Environment



PEOPLE INVOLVED

Teachers pre-service, teachers in service,

Primary and secondary school pupils

Parents and researchers

ENVIRONMENT LEARNING BY PROJECTS



COLLABORATIVE LEARNING

NETWORK

WEB SITE

PROJECT

DESCRIPTION

- *LOCATION*
- *PROBLEMS*
- *ACTIVITIES AND PROCESS*
- *TECHNOLOGY SUPPORT*
- *RESULTS*



PROJECT

STRUCTURED EDUCATIONAL SOFTWARE









*Construction
Skills,
Recreation,
Interaction*

PILOTO: 90
NIVEL: 1 PUNTOS:

JUEGOS

Presupuesto 07 monedas			
Parte	Costo		
Fuselaje	miii		
Motor	mon		
Alas	mon		
Alcar	man		

APLICACIONES

			
19	18	15	18
			
16	14	20	15
			
20			
			
13	18	18	11



Esc

PROJECT

BOOK AND NOTEBOOK EXERCISES


Games
Stories
Researches
History
Exercises
Tests

¿A qué jugaste: a la pelota, a saltar la reata o al avión o bebe leche?



A lo que jugamos.

Tere hizo su registro



¿A qué jugó la mayoría de los amigos de Tere?

¿A qué jugó la menor parte de ellos?

Escribe los signos $>$ ó $<$ según corresponda.

5 2 5 4 2 4 2 5 4 5

PROJECT

INTERNET

LEARNING CIRCLES

FORUM DISCUSSION



PROJECT

TIPS

Students

Teachers

Parents

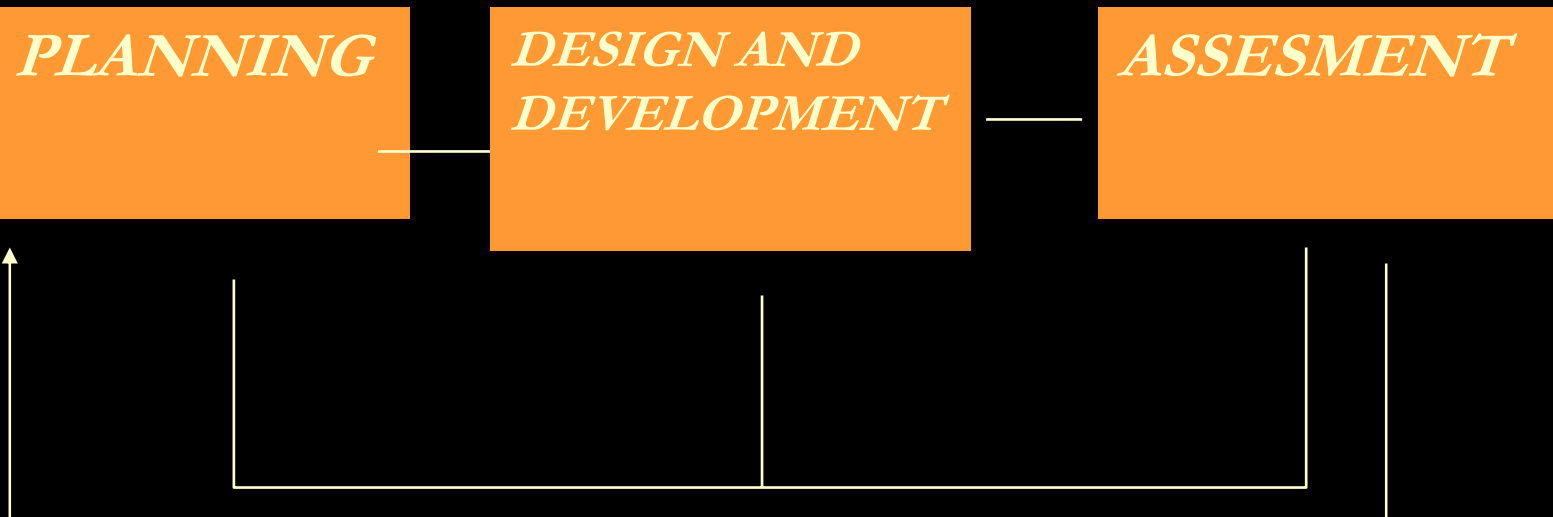
Researchers

*Communication:
WEB PAGE*



PROTOTYPE ELABORATION

PROTOTYPE EXPERIMENTATION



PROTOTYPE



*EL LUGAR EN EL QUE VIVO
Registros y Problemas*

PROBLEMAS SUGERIDOS

¿Cómo mantener limpia mi colonia?

¿Cómo es mi colonia?

¿A qué juegan los niños de mi colonia?

PROGRAMA COMPUTACIONAL EDUCATIVO

LA LIMPIEZA

LA MANZANA EN
LA QUE VIVO

INVESTIGACIÓN

Juego



*Estrategias de solución
de problemas*

*Construcción de la
noción de registro*

Aleatoriedad

Habilidades

INTERACTIVIDAD

PRUEBA PILOTO

- *Niños - Exploración libre de software*
- *Alumnos y profesores de Educación Normal - Talleres motivacionales y cursos*
- *Profesores de educación básica: Curso Introducción a las Tecnologías Computacionales en Apoyo al Aprendizaje de la Matemática en la Educación Básica*



WEB PAGES

<http://personales.com/mexico/mexico/yolandacampos/cu00.htm>

<http://personales.com/mexico/mexico/yolandacampos/P2.htm>

<http://personales.com/mexico/mexico/DEVALLERISPE/index.htm>

<http://personales.com/mexico/mexico/cursoitcam/index.htm>

<http://personales.com/mexico/mexico/granja/index.htm>

OTHER WEB PAGES



[http:// marcopolo.dgsca.unam.mx/bibliowe/](http://marcopolo.dgsca.unam.mx/bibliowe/)

<http://www.kidlink.org/spanish/proyectos/index.html>

<http://serpiente.dgsca.unam.mx>

<http://agentes.cic.ipn.mx>

<http://conexiones.eafit.edu.co>