

DGENAMDF
DGENAMDF



ANPM *Octubre 1998*

*AMBIENTE DE APRENDIZAJE
INTEGRADOR
DE LA MATEMÁTICA POR
PROYECTOS*

*PROPUESTA DE UN SISTEMA
DESARROLLADO EN
PÁGINA WEB*



<http://www.camposc.net>
yola@camposc.net

ANPM - DGENAMDF
YOLANDA CAMPOS CAMPOS
**Ambiente de aprendizaje integrador de la
matemática por proyecto. Propuesta de un
sistema desarrollado en página Web**
1998
formadores
Matemáticas/tecnología educativa
Contenidos
presentación
diapositivas
presentaciones/98anpmambienteaprendizaje

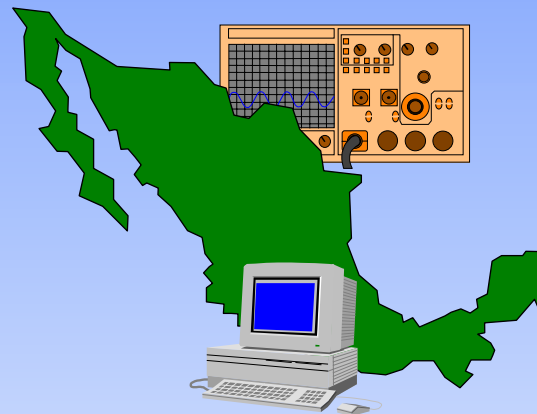
JUSTIFICACIÓN

Impacto en la educación
de los avances científico -
tecnológicos.

Requerimientos del
desarrollo



Dotación de equipos de
cómputo a escuelas



Revisión de medios y
recursos

JUSTIFICACIÓN

- *Atención a problemas inmediatos dentro del aula*
- *Creación de ambientes de aprendizaje por proyectos*
- *Recuperación de materiales*
- *Promoción del aprendizaje colaborativo*
- *Sugerencias a niños, maestros, padres e investigadores*
- *Formación y actualización de profesores*

PARTICIPANTES

- ***DIRECCIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN NORMAL Y ACTUALIZACIÓN DEL MAGISTERIO***
- ***INSTITUTO LATINOAMERICANO DE LA COMUNICACIÓN EDUCATIVA***
- ***LIBRO ELECTRÓNICO S.A.***
- ***SOCIEDAD MEXICANA DE COMPUTACIÓN EN LA EDUCACIÓN***

PROPUESTA

NIVEL EDUCATIVO: Primaria

GRADOS: Tercero y cuarto grado (Conforme al programa oficial)

ASIGNATURA: Matemáticas con correlación a las demás asignaturas del plan de estudios

PROYECTO

DESCRIPCIÓN



UBICACIÓN: Asignaturas , ...

PROBLEMAS: Focales, sugeridos, integradores.

ACTIVIDADES Y PROCESOS: Interacción con la realidad

*APOYOS COMPUTACIONALES: Herramientas, Micromundos,
software de exploración*

PROYECTO

PROGRAMA COMPUTACIONAL EDUCATIVO

Avance cognitivo

*Apoyo a fases del aprendizaje:
construcción, ejercitación, aplicación*

Apoyo a habilidades

Apoyo a aprendizaje recreativo

Interactivo ...



PROYECTO

SUGERENCIAS

Niños

Maestros

Padres de Familia

Investigadores



PROYECTO


EJERCICIOS DE LIBRO Y CUADERNO

*Juegos,
curiosidades*




*historia,
investigación*

Ejercicios, Pruebas


¿A qué jugaste: a la pelota, a saltar la reata o al avión o bebe leche?



Tere hizo su registro

A lo que jugamos.



¿A qué jugó la mayoría de los amigos de Tere?

¿A qué jugó la menor parte de ellos?

Escribe los signos $>$ ó $<$ según corresponda.

5 2 5 4 2 4 2 5 4 5

PROYECTO

APRENDIZAJE COLABORATIVO



Círculos de estudio

Para compartir:

Foros de discusión

USO DE LA RED

SEGUIMIENTO PEDAGÓGICO

FORMACIÓN Y ACTUALIZACIÓN DE MAESTROS

PROCESOS	Análisis	Diseño	Aplicaciones
LÍNEAS			
Psicopedagógica	<ul style="list-style-type: none"> Bases sociopsicopedagógicas del aprendizaje integrador de la matemática 	<ul style="list-style-type: none"> Diseño de ambientes y proyectos de aprendizaje 	<ul style="list-style-type: none"> Aprendizaje colaborativo a través de círculos de estudio y foros de discusión en Internet
Técnica	<ul style="list-style-type: none"> Apoyos computacionales a proyectos de aprendizaje 	Diseño didáctico de Programas Computacionales Educativos de Matemáticas	<ul style="list-style-type: none"> Elaboración de materiales de apoyo en Página Web a proyectos de aprendizaje
Práctica docente	<ul style="list-style-type: none"> Observación de la práctica docente 	Práctica docente y Evaluación de prototipos I	Práctica docente y Evaluación de prototipos II

OPCIONES DE PRESENTACIÓN



Equipo con Internet

Equipo sin Internet desde 486

Equipo obsoleto (desde 286 sin disco duro)

Equipos con CD Rom

PROTOTIPO



EL LUGAR EN EL QUE VIVO Registros y Problemas

PROBLEMAS SUGERIDOS

¿Cómo mantener limpia mi colonia?

¿Cómo es mi colonia?

¿A qué juegan los niños de mi colonia?

Yolanda Campos Campos

Centro Siglo XXI - DGENAMDF

Fresno 15, Santa María la Ribera

06400, México D.F.

Tel. 3-281097 - 14437, 14439

Fax. 3-282097 - 14438

e-mail ycampos@sep.gob.mx